

Vragenlijst

Wie gaan we ondervragen?

spelers

niet-spelers (kroegbezoekers – toeschouwers)

Persoonlijkheidskenmerken:

1. Geslacht

Man

Vrouw

2. Leeftijd

..... (ITR: noteer leeftijd)

3. Opleiding

Middelbare school

LBO

MBO

HBO

WO

Uitgaansgedrag:

4. Als je uitgaat, waar ga je dan meestal naartoe?

Bruin café

Disco/ club

Trendy café

Lounge bar

Bioscoop

Anders.....

(ITR: meerdere antwoorden zijn mogelijk)

5. Wanneer ga je uit? (meerdere antwoorden mogelijk)

Doordeweeks, overdag

Doordeweeks, 's avonds

In het weekend, overdag

In het weekend, 's avonds

6. Hoe vaak ga je per maand ongeveer uit?

Meer dan 1 keer per week

1 keer per week

2 keer per maand

1 keer per maand

Minder dan 1 keer per maand

Spelgedrag algemeen:

7. Als je uit gaat speel je dan wel eens een spel bijvoorbeeld op een speelautomaat als een fruitautomaat of een Photoplay of een spelletje voetbal of darten?

ja, regelmatig

af en toe

zelden

nooit, omdat

8. Wat voor andere games speel je zelf nog meer wel eens? Ik noem er een aantal op, zoals

- Computer games
- Gezelschapsspellen
- Console games (Playstation, Xbox etc.)
- Puzzels
- Mobile games
- Geen

O-game – spontane reactie en bereidheid tot spelen

9. Wat dacht je toen je dit (wijs op de O-game) hier zag staan?

(ITR: noteer letterlijk alle spontane reacties

.....
.....
.....
.....
.....

10. In hoeverre wekt het apparaat jouw nieuwsgierigheid op?

- ja, er nieuwsgierig naar kijken, maar verder geen actie ondernemen.
- ja, direct gaan informeren bij de bar wat het is en wat je er mee kunt.
- ja, er naartoe lopen en zelf uitzoeken hoe je er een spel op kunt spelen.
- Helemaal niet.

11. In hoeverre vind je het apparaat er aantrekkelijk uitzien? en waarom c.q. waarom niet?

ja aantrekkelijk, omdat.....

nee niet aantrekkelijk, omdat

Spelers

12. Wat zijn jouw/jullie ervaringen met het spelen op dit apparaat?

13. Wat vind je goed aan het apparaat en waarom? Kun je drie dingen noemen?

- 1.....
- 2.....
- 3.....

14. Wat vind je minder goed aan het apparaat en waarom? Kun je hier ook weer drie dingen noemen?

- 1.....
2.
3.

15. Met welk ander spel is de O-game te vergelijken?

.....

16. Op welke plaatsen zou je de O-game verwachten en waarom daar?

- in cafés (wat voor een type café's?)
- in disco's
- op feesten/ evenementen
- in amusementscentra
- in wachruimtes
- ergens anders, te weten

17. Welke van de twee spellen vind je het leukst om te spelen en waarom?

- Hitando
- Apocalypso

18. Denk je dat je de spellen die je nu gespeeld hebt na een paar keer spelen nog steeds leuk vindt?

- Jazeker, deze spellen blijven leuk
- Als ik het niet te vaak speel zal het wel leuk blijven
- Denk dat ik hier heel snel op uitgekeken ben
- Nee, ik vind er nu al niet veel meer aan

19. In hoeverre ben je bereid om voor het spelen ook te betalen? Zo ja hoeveel per spel?

- ja betalen,
- nee niet bereid te betalen

20. Zou je een kroeg speciaal bezoeken omdat je weet dat daar een O-Game staat?

- ja
- nee
- Misschien

Speluitleg/communicatie

21. In hoeverre is het spel gemakkelijk te spelen?

- ja gemakkelijk, omdat
- niet gemakkelijk, omdat.....

22. Welke informatie mis je?

23. Heb je nog suggesties voor het apparaat of het spelen op het apparaat?

.....

EINDE, DANK VOOR JE MEDEWERKING